

## **I – Vieses**

Dunning-Kruger

Dis-racionalidade (forretice cognitiva, falha de ferramentas cognitivas)

*Einstellung*

Viés da confirmação

Viés (ou falácia) do vedor

Viés (ou falácia) da quiromância

Viés da âncora

Viés da autoridade

Viés da verosimilhança

Viés da confirmação

Viés do grupo

Viés da certeza

Navalha de Occam/Princípio da parcimónia/*KISS*

## **II – Premissas**

Regra 1: identificar premissas e conclusão

Regra 2: ideias em boa ordem

Regra 3: premissas confiáveis

Regra 4: premissas concretas e concisas

Regra 5: premissas com substância, sem exageros

Regra 6: premissas com termos consistentes

## **III – Exemplos**

Regra 7: usar vários exemplos

Regra 8: usar exemplos representativos

Regra 9: esclarecer proporções

Regra 10: analisar criticamente os números

Regra 11: considerar contra-exemplos

Regra 12: analogias

## **IV – Fontes**

Regra 13: identificar as fontes

Regra 14: fontes bem informadas

Regra 15: fontes imparciais

Regra 16: fontes diversificadas

Regra 17: cuidado com a www

## **V – Causas**

Regra 18: causas começam com correlações

Regra 19: correlações admitem várias explicações

Regra 20: procurar a justificação mais razoável

Regra 21: o mundo é complexo

## VI – Argumentos dedutivos

Regra 22: *modus ponens*

Regra 23: *modus tollens*

Regra 24: silogismo hipotético

Regra 25: silogismo disjuntivo

Regra 26: dilema

## VII – Matemática

**Princípio de Indução Matemática:**

$$(1 \in S \text{ e } \forall k \geq 1, k \in S \Rightarrow k + 1 \in S) \Rightarrow S = \mathbb{N}$$

**Princípio das gavetas:** Se tivermos  $n+1$  objectos e  $n$  gavetas, então pelo menos uma gaveta ficará com mais do que um objecto!

## VIII – Argumentos complexos

Regra 29: explore a questão

Regra 30: explicita ideias básicas como argumentos

Regra 31: apoie as premissas em argumentos

Regra 32: considere objecções

Regra 33: considere alternativas

## IX – Falácias

*Ad hominem*

Apelo à ignorância

Apelo à misericórdia

*Ad populum*

Petição de princípio

Questão complexa

Equívoco

Causa falsa

falso dilema

Linguagem emocional

*Non sequitur*

Generalização exorbitante

Ignorar alternativas

Definição persuasiva

Poço envenenado

*Post hoc*

Arenque vermelho (*red herring*)

Espantalho (*straw man*)

Afirmar o conseqüente

Negar o antecedente

## X – Mentalidades

De crescimento

Fixa