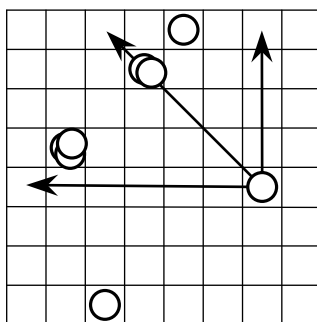


Rainhas

Num tabuleiro de xadrez colocam-se várias rainhas brancas (podem estar várias em cada casa). Uma jogada consiste em deslocar uma rainha qualquer número de casas, mesmo saltando sobre outras rainhas, desde que a direcção do movimento seja Norte, Oeste ou Noroeste. Perde o jogador que não dispuser de nenhum lance legal por todas as rainhas se encontrarem na casa do canto superior esquerdo. O jogo com uma só rainha já é interessante.



Referências

- [1] E. Berlekamp, J. Conway, R. Guy, *Winning Ways*, A. K. Peters