

# Quax

Bill Taylor

Cada jogada consiste em colocar uma peça numa casa livre do tabuleiro, ou colocar uma peça num cruzamento, ligando duas peças da própria cor diagonalmente vizinhas. As Negras ganham se ligarem as filas 1 e 8, as Brancas ganham se ligarem as colunas "a" e "h".

Vale a *pie rule*: no seu primeiro lance, o segundo jogador pode trocar de cores e aproveitar o lance efectuado pelo seu adversário.

Na ilustração abaixo as Negras começaram, e o jogo decorreu assim: 1. c5, f4; 2. d4, d5; 3. d4c5, .... Por d4c5 entende-se a colocação de uma peça no cruzamento que une as peças em d4 e c5.

