

# Phutball

J. H. Conway

Joga-se num tabuleiro de Go de dimensões  $21 \times 15$ , como ilustrado abaixo.

Uma jogada pode consistir em colocar uma peça branca em qualquer intersecção livre do tabuleiro, ou em movimentar a peça negra. Esta só se move saltando sobre peças consecutivas brancas (ortogonal ou diagonalmente), sendo estas retiradas. Os saltos podem ser múltiplos, mas não é obrigatório que o sejam.

O primeiro jogador ganha se a peça negra atingir o bordo superior do tabuleiro. O segundo ganha se a negra atingir o bordo inferior.

