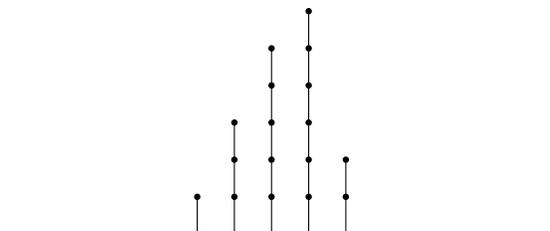


Nim

Joga-se com pilhas de feijões. Cada jogador, quando lhe toca jogar, pode retirar feijões de uma só pilha, mas quantos quiser, de um mínimo de um a um máximo de toda a pilha. Ganha o jogador que retirar o último feijão.

Outra implementação do mesmo jogo usa, no lugar de cada pilha de feijões, uma haste com vários segmentos de um arbusto de forma a que, quando se secciona um segmento, cai esse e todos os que perdem ligação ao chão. Esta versão permite o uso de giz e apagador.

Por exemplo, a posição correspondente a pilhas de 1, 3, 5, 6, 2 terá o seguinte aspecto.



Claro que pode usar pedras de damas em vez de feijões...

Referências

- [1] Bouton, C. L., *Nim, a Game with Complete Mathematical Theory*, Ann. of Math. Princeton (2) **3**, 1901/1902, p. 35–39