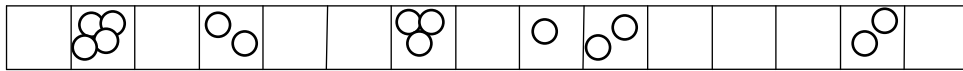


# Nimble

Este jogo acontece numa tira  $1 \times n$ . No início há algumas moedas, em posições escolhidas aleatoriamente. Cada jogada consiste em escolher uma moeda e movimentá-la para a esquerda o número de casas que quiser. Cada casa pode conter qualquer número de moedas. O jogo termina quando todas as peças estiverem na casa mais à esquerda da tira. Ganha o último a jogar.



## Referências

- [1] E. Berlekamp, J. Conway, R. Guy, *Winning Ways*, A. K. Peters