

Joust

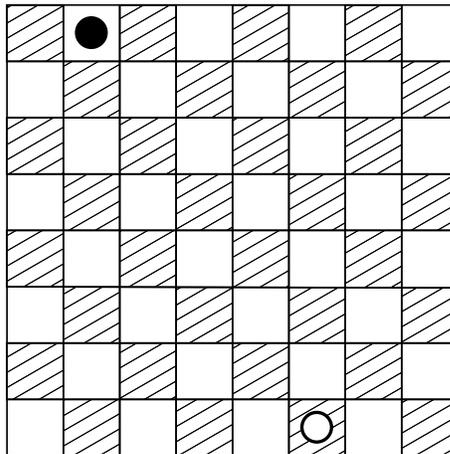
Este jogo desenrola-se num tabuleiro de xadrez vulgar.

Há dois jogadores, um tem um cavalo branco, o outro tem um cavalo negro. As peças movimentam-se como no xadrez, mas em cada jogada, a casa de onde o respectivo cavalo parte torna-se inacessível para qualquer dos jogadores, para sempre.

Não há capturas.

Na posição inicial cada um dos cavalos está na primeira linha (linha 1 para as Brancas, linha 8 para as Negras), numa casa à escolha do respectivo jogador.

Perde quem não puder jogar, por o seu cavalo não dispor de casas para onde saltar.



Referências

- [1] <http://indigo.ie/~gerryq/Joust/Joust.htm>