

Jade

Mark Thompson

Num tabuleiro de hex, como o abixo, dois jogadores alternam colocando uma peça de uma de duas cores num hexágono. As duas cores estão disponíveis para cada um dos jogadores. Um dos jogadores (o Paralelo) ganha se houver duas linhas, de cores diferentes, a unir dois lados opostos do tabuleiro. O outro (o Cruzado) ganha se houver uma cor a unir os quatro lados do tabuleiro (cada canto pertence a dois lados).

