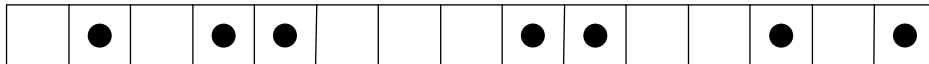


Moedas

Este jogo acontece numa tira $1 \times n$. No início há algumas moedas, não mais do que uma em cada casa, na tira, em posições escolhidas aleatoriamente. Cada jogada consiste em escolher uma moeda e movimentá-la para a esquerda, para uma casa livre, sem saltar sobre nenhuma outra peça. Como cada casa pode albergar, no máximo, uma moeda, e estas não podem abandonar a fita, e só se podem movimentar da direita para a esquerda, o jogo vai terminar quando as peças estiverem todas encostadas à parte esquerda da tira de jogo. Ganha o último a jogar.



Referências

- [1] E. Berlekamp, J. Conway, R. Guy, *Winning Ways*, A. K. Peters