

# Dao

Jeff Pickering & Ben van Buskirk

Num tabuleiro  $4 \times 4$  colocam-se quatro peças brancas e quatro negras, na posição inicial ilustrada abaixo.

Os jogadores jogam alternadamente. Cada jogada consiste em deslocar uma peça da cor do jogador. O movimento das peças é o das *rainhas fugitivas*, isto é, o movimento é horizontal, vertical ou diagonal, mas o número de casas tem de ser o máximo, sem saltar outras peças nem abandonar o terreno de jogo. O objectivo é formar uma linha (vertical ou horizontal) com as quatro peças, ou dispô-las num quadrado  $2 \times 2$ , ou ainda ocupar os quatro cantos do tabuleiro. Quem bloquear uma das peças do adversário com três das suas, impedindo-a assim de se movimentar, perde.

○			●
	○	●	
	●	○	
●			○

## Referências

- [1] Handscomb, K., *Dao*, in Abstract Games 6, Summer 2001, p. 4