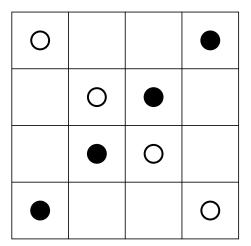
## Dao

## Jeff Pickering & Ben van Buskirk

Num tabuleiro  $4\times 4$  colocam-se quatro peças brancas e quatro negras, na posição inicial ilustrada abaixo.

Os jogadores jogam alternadamente. Cada jogada consiste em deslocar uma peça da cor do jogador. O movimento das peças é o das rainhas fugitivas, isto é, o movimento é horizontal, vertical ou diagonal, mas o número de casas tem de ser o máximo, sem saltar outras peças nem abandonar o terreno de jogo. O objectivo é formar uma linha (vertical ou horizontal) com as quatro peças, ou dispô-las num quadrado  $2\times 2$ , ou ainda ocupar os quatro cantos do tabuleiro. Quem bloquear uma das peças do adversário com três das suas, impedindo-a assim de se movimentar, perde.



## Referências

[1] Handscomb, K., Dao, in Abstract Games 6, Summer 2001, p. 4