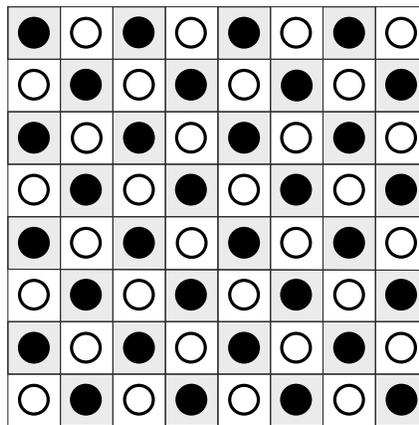


Clobber

Richard Nowakowski, J. P. Grossman, Michael Albert

Este jogo acontece num tabuleiro quadriculado rectangular de tamanho $n \times m$ que se quiser (pode ser um tabuleiro de xadrez ou damas). No início todas as casas se encontram ocupadas, as brancas com peças brancas, as negras com peças negras. Quando lhe cabe jogar, cada jogador deve levantar uma das suas peças e, de seguida, retirar uma das do seu adversário que se encontrem na vizinhança da peça levantada (na horizontal ou na vertical), retirando a pedra adversária do tabuleiro e ocupando a respectiva casa com a peça levantada. Perde quem não dispuser de nenhum lance legal.



Referências

- [1] David Wolfe, *Clobber research*,
<http://www.gustavus.edu/~wolfe/papers-games/clobber/>