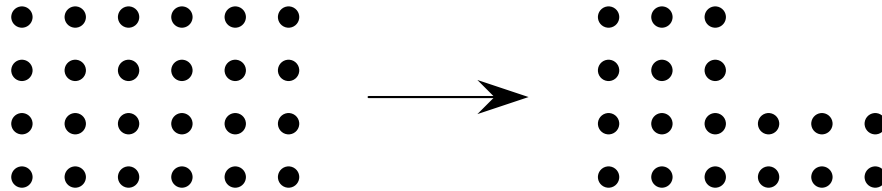


Chomp

D. Gale

Dois jogadores têm um arranjo rectangular de pontos na mesa. Eles alternam escolhendo um para remover. Contudo, com este saem também todos os pontos que lhe estejam a Norte ou Este. O jogador que se vir forçado a retirar o ponto do canto Sudoeste, perde.

Um exemplo de posição inicial com um lance legal:



Referências

- [1] Gardner, M., *Knotted Doughnuts and Other Mathematical Entertainments*, Freeman and Company, 1986