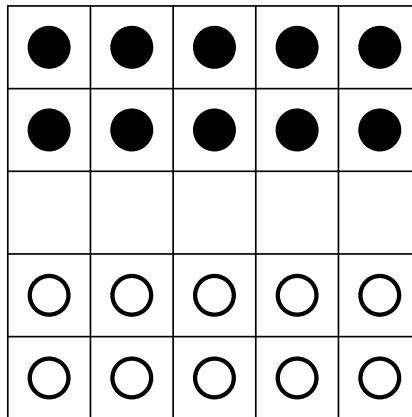


Breakthrough

W. D. Troyka

Joga-se num tabuleiro quadrado, como ilustrado abaixo. Outras dimensões possíveis são os tabuleiros quadrados 6×6 (12 peças para cada, nas duas primeiras filas), e 7×7 (14 peças para cada).

Todas as peças se movimentam uma casa para a frente, ortogonal ou diagonalmente. Só há captura no movimento diagonal (as capturas não são obrigatórias). Ganha quem atingir com uma peça a linha final.



Referências

- [1] Neto, J. P., *Breakthrough*, <http://www.di.fc.ul.pt/~jpn/gv/breakthrough.htm>